



Fantine PERRIN

UX/UI DESIGNER

5 ans d'expérience

Boulogne-Billancourt, FR

Passionnée par l'alliance entre esthétique et fonctionnalité. J'aime créer des interfaces intuitives et une expérience utilisateur mémorable.

CONTACT

fantineperrin.fr

LinkedIn

OUTILS & LOGICIELS

DESIGN PRODUIT

Figma

CRÉATION & PRODUCTION

Suite Adobe Design

DÉVELOPPEMENT & GESTION

Material Design

Vuetify

HTML/CSS

JavaScript

Jira

Notion

COMPÉTENCES CLÉS

MÉTHODES & APPROCHES

Design Thinking

Research UX

Accessibility

Mobile first

Agile / Scrum

LIVRABLES

Wireframing

Prototypage

Design System

Spécifications UX

User flows

LANGUES

Français — natif

Anglais — B2

UX/UI Designer

2022 — présent

Altays SIRH · Paris 10e, FR · CDI

- Création et structuration d'un design system basé sur Vuetify : bibliothèque de composants sous Figma, bibliothèque de code mise à disposition des équipes de développement, rédaction et mise en forme des guidelines.
- Homogénéisation et optimisation des interfaces en collaboration avec les équipes de développement de chaque module. Alignement des pratiques et cohérence visuelle à l'échelle de la suite logicielle SIRH (8 modules interopérables).
- Conception d'interfaces mobiles : application de gestion des heures de délégation et refonte de la fonctionnalité "site carrière" en approche mobile first.
- Maquettage et prototypage pour évolutions fonctionnelles et réponses à appels d'offres.
- Rédaction des spécifications UX/UI dans les tickets Jira en collaboration avec les PO.
- Animation d'ateliers de conception design thinking.

Alternante Innovation & Développement

2020 — 2021

Thales LAS-IAS-CS · Massy, FR · Alternance

- UX/UI Designer sur deux projets internes : Application de téléconsultation et application portfolio digital à destination des équipes commerciales. Conduite d'ateliers de recueil du besoin auprès des équipes métier, conception UX en approche Design Thinking, production de wireframes basse et haute fidélité, tests A/B sur les parcours clés, prototypage interactif sous Figma et rédaction des spécifications fonctionnelles et UX à destination des équipes de développement.
- Création d'une expérience en réalité augmentée (Adobe Aero) pour la visite interactive de l'InnovLab via QR code et mascotte 3D.
- Réalisation de démonstrations d'e-learning en réalité virtuelle pour la formation de techniciens radar.
- Veille technologique et rédaction d'une newsletter bimensuelle diffusée à 60+ collaborateurs (deeptech, impression 3D, IoT).

FORMATION

Mastère Direction Artistique Digital — RNCP Niveau 7, spécialisation UX/UI Design

Paris Ynov Campus · Alternance

2019 — 2021

Bachelor Infographie Multimédia

Bordeaux Ynov Campus

2017 — 2019

Mise à Niveau en Arts Appliqués (MANAA)

Bordeaux Ynov Campus

2016 — 2017

Formation Militaire Initiale Réserviste

Base Aérienne 709 · Cognac

2015 · 6 semaines